

ACCOUNTING GAME



ACCOUNTING GAME

EDITAL 13/2022 ACCOUNTING GAME 2022

Visando desenvolver a capacidade de resolução de problemáticas contábeis e a integração entre os acadêmicos do curso de Ciências Contábeis, a Antonio Meneghetti Faculdade (AMF), por intermédio dos professores e acadêmicos do curso de Bacharelado em Ciências Contábeis, torna público o Primeiro Edital do **ACCOUNTING GAMES 2022**, que será realizado no dia **07 do mês de novembro de 2022**, na Antonio Meneghetti Faculdade, em Restinga Seca - RS, e se regerá pelas cláusulas seguintes:

I – DISPOSIÇÕES INICIAIS

Art. 1º - O **ACCOUNTING GAME 2022** será realizado e regido pelo presente regulamento.

Art. 2º - Poderão participar do campeonato os acadêmicos que estejam regularmente matriculados no curso de Ciências Contábeis da Antonio Meneghetti Faculdade.

II – SELEÇÃO DAS EQUIPES

Art. 3º - O número de equipes e a quantidade de participantes de cada uma serão definidos de acordo com a totalidade de inscrições.

Art. 4º - A organização dos grupos competidores será realizada do seguinte modo:

- I. No dia **24 de outubro de 2022** será realizado um sorteio para a formação das equipes, que será conduzido pela Coordenação do curso, juntamente aos demais professores responsáveis pela organização do evento. Na oportunidade, a seleção dos participantes terá como objetivo a formação de times mistos entre alunos de vários semestres;
- II. O sorteio será realizado no Miniauditório II, AMF 1, na Faculdade Antonio Meneghetti, às 21:00. Havendo impossibilidade de realizá-lo nesta sala, a Comissão poderá alterar o local, sem prejuízo ao andamento do Evento.

III – INFORMAÇÕES SOBRE O CAMPEONATO

Art. 5º - No dia do evento, os participantes deverão comparecer no local às **17:30**.

Art. 6º - O *case* objeto do evento será desenvolvido por uma comissão de professores, em sigilo, e será divulgado somente às **18:45** do dia do evento.

Art. 7º - O tempo de resolução do campeonato será de **duas horas e trinta minutos, podendo ser alterado, tanto para mais quanto para menos, em caso de imprevistos.**



ACCOUNTING GAME

Art. 8º - Logo após o término do período previsto na cláusula anterior, os participantes deverão apresentar os resultados obtidos de **maneira livre, por escrito**, por meio do **pacote office ou outro equivalente**, juntamente com uma explanação oral da equipe (de todos os integrantes ou de alguns). Essa exposição terá tempo máximo de **trinta minutos**, sendo este dividido pelo número de equipes participantes, de forma fracionada onde cada equipe terá o mesmo tempo de apresentação.

Parágrafo único: A apresentação dos resultados, por escrito, no *pacote office* ou equivalente, deve conter todas as informações obtidas acerca do *case*, bem como a apresentação resumida dos resultados.

Art. 9º - Durante o campeonato, a cada trinta minutos, serão liberadas diretrizes sobre o *case*, sendo que estas poderão ser **dicas** ou **penalidades**. Todas as equipes terão que cumprir as diretrizes em igualdade de condições.

Art. 10 - As equipes terão acesso livre às pesquisas durante o evento, podendo levar celulares e notebooks para a realização do trabalho. Além disso, serão disponibilizados livros acadêmicos no dia do evento. Fica, no entanto, expressamente proibida a comunicação entre membros de equipes diversas, sob pena de eliminação direta pela comissão avaliadora.

Parágrafo único: Será, igualmente, expressamente proibida a comunicação com indivíduos externos da equipe, via plataformas de mensagem ou outros meios. Em caso de descumprimento da regra, a equipe será desclassificada do campeonato.

IV - CRONOGRAMA DO CAMPEONATO

Art. 11 - O campeonato ocorrerá da seguinte maneira:

- 18:00 – 18:40: Cerimônia de abertura;
- 18:45: Divulgação do *case* e início do tempo para as equipes resolverem o *case*;
- 21:10: Finalização da resolução do *case*;
- 21:20: Início da apresentação dos resultados;
- 21:50: Finalização das apresentações dos resultados;
- 21:55 às 22:10: Período destinado às análises dos jurados;
- 22:15 - Considerações da banca e divulgação dos resultados.

V - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Art. 12 - Os critérios de avaliação utilizados pela comissão julgadora serão:

I – AVALIAÇÃO DA EQUIPE

- I.I - Unidade de grupo (ações propostas pelo líder e o desenvolvimento do trabalho em grupo);
- I.II - Cumprimento das diretrizes;
- I.III - Desempenho e aproveitamento do tempo no transcorrer na elaboração do *case*.



ACCOUNTING GAME

II - RESOLUÇÃO DO CASE

II.I - Desenvolvimento da solução por escrito;

II.II - Criatividade, adequação à legislação e viabilidade da solução apresentada;

II.III - Apresentação do resultado.

VI – PONTUAÇÃO

I - AVALIAÇÃO DA EQUIPE – 3 pontos

I.I - Unidade de grupo; - **1 ponto**

I.II - Cumprimento das diretrizes; - **1 ponto**

I.III - Desempenho e aproveitamento do tempo no transcorrer na elaboração do *case*. – **1 ponto**

II - RESOLUÇÃO DO CASE – 7 pontos

II.I - Desenvolvimento da solução por escrito; - **2 pontos**

II.II - Criatividade, adequação à legislação e viabilidade da solução apresentada; - **3 pontos**

II.III - Apresentação do resultado. – **2 pontos**

Art. 13 - Vencerá a equipe com o maior número de pontos no somatório dos quesitos avaliados. Em caso de empate na soma total dos pontos obtidos pela equipe, o desempate se dará pelo somatório das notas do critério **RESOLUÇÃO DO CASE**. Caso persista o empate, será considerado o somatório das notas do critério **AVALIAÇÃO DA EQUIPE**. Permanecendo o empate, o presidente da comissão avaliadora proferirá o Voto de Minerva.

VII – PREMIAÇÃO

Art. 14 - Os prêmios para as equipes vencedoras do campeonato serão divulgados no **dia 19 de outubro, mediante um novo edital**.

VIII - DO LOCAL, DO DIA E DO HORÁRIO DE REALIZAÇÃO

Art. 15 – **O LOCAL DE REALIZAÇÃO DE TODO O EVENTO** será o Auditório Principal do AMF I, Campus, Estrada Recanto Maestro, nº 338, da Antonio Meneghetti Faculdade. A data será dia 07 de novembro de 2022, a partir das 18:00.

IX - HORAS DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE GRADUAÇÃO (ACG)

Art. 16 - O evento contará com emissão de Certificado (unitário para cada membro da equipe/ouvintes), com a seguinte equivalência:

Participantes das equipes: 4 horas de ACG.

Ouvintes: 2 horas de ACG.



ACCOUNTING GAME

X – INSCRIÇÕES

Art. 17 - As inscrições para o Campeonato devem ser realizadas por meio do envio de um questionário, o qual deve ser solicitado para os seguintes contatos telefônicos: (55) 9 84649373 (Christiane Quatrin) ou (55) 9 96564976 (Kelly Scolari). Além disso, também pode ser realizada por meio do **QR Code** que estará disponível nos murais de avisos da Faculdade Antonio Meneghetti e, igualmente, nas redes sociais.

Art. 18 - O valor da inscrição por participante será de R\$ 20,00 (vinte reais). O pagamento do valor da inscrição deve ser efetuado em um único momento, via depósito bancário na conta do Banco Nubank (Banco 0260 – NU Pagamentos S.A.), Agência n.º 0001, Conta Corrente n.º 44787017-1, ou via PIX pela Chave: **55984649373 (Christiane Quatrin)**. O comprovante do pagamento deve ser enviado à comissão organizadora, especificando o nome do participante, até o término do prazo da inscrição pelo **WhatsApp 55 9 84649373 (Christiane Quatrin)**.

Art. 19º - Ao realizar a inscrição, fica subentendido que o participante fez a leitura e está de acordo com todos os artigos do presente edital.

VI – DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 20 - Os casos omissos por este edital serão avaliados pela comissão organizadora do evento.

Art. 21 - Dúvidas, solicitações e quaisquer requerimentos devem ser realizados diretamente com os integrantes da comissão organizadora ou, preferencialmente, pelo WhatsApp (55) 9 96752911 (Nathalia Binotto).

Prof. Wilian Friedrich Neu COMISSÃO ORGANIZADORA



ACCOUNTING GAME

Para realizar a inscrição acesse o [QR Code abaixo:](#)

